

Bài 7: Các thủ tục vào/ra đơn giản

1. Trọng tâm

- Thủ tục nhập thông tin từ bàn phím
- Thủ tục đưa thông tin ra màn hình

2. Nhập dữ liệu từ bàn phím

Read(<danh sách biến vào>);

Readln(<danh sách biến vào>);

Lưu ý:

- Danh sách biến vào là 1 hoặc nhiều biến đơn, cách nhau bởi dấu phẩy
- Nên dùng readln
- Lệnh readln; Là lệnh dừng lại xem kết quả

3. Đưa dữ liệu ra màn hình

Write(<danh sách kết quả ra>);

Writeln(<danh sách kết quả ra>);

Lưu ý:

- Danh sách kết quả ra có thể là biến đơn, biểu thức, hằng. Và cách nhau bởi dấu phẩy
- Writeln; Là lệnh xuống hàng
- Khi biến/biểu thức/hằng xuất ra là 1 giá trị thực (có thể là số nguyên): Có thể quy cách ra dạng

Writeln(<kết quả số thực> : <độ rộng> : <số chữ số thập phân>);

Writeln(<kết quả khác/thực> : <độ rộng>);